



## Ausschreibung Rundenkampf Bogen Halle Recurve 2024 Pfalzliga Recurve

### Allgemein

- Es gibt nur eine Pfalzliga.
- Die Ligakämpfe sind ein Mannschaftswettbewerb. Geschossen wird mit dem Recurvebogen (6.2.2.1 SpO, Teil 6, Seite 6).
- Es gelten die Regeln der Sportordnung (DSB) und der Rundenkampfordnung PSSB in der jeweiligen gültigen Fassung.
- In der Pfalzliga starten 8 Mannschaften, je Verein nur eine Mannschaft.
- In einer Mannschaft können bis zu 8 Bogensportler:innen der Klassen Jugend bis Senioren:innen gemeldet werden.
- Alle 8 Mannschaften treten gemeinsam zum gesetzten Termin in einer Halle an.
- Es werden 2 x 30 Pfeile geschossen, in Passen zu 3 Pfeilen in 2 Minuten.
- Entfernung: 18m auf die 3er Spot Auflage.
- Pro Wettkampf können bis zu 4 Schützen m/w/d der Wettkampfklassen Jugend bis Senioren eingesetzt werden. Die drei besten Ergebnisse kommen in die Mannschaftswertung. Die Rundenkämpfe sind ein Mannschaftswettbewerb, es werden aber auch, je nach Platzkapazität, Einzelschützen m/w/d zugelassen. Diese sind in der Ergebnisliste unter „E“ einzutragen.
- Die Bedingungen der Ausschreibung werden durch die Anmeldung anerkannt.
- Die Teilnehmer stimmen der im Rahmen der Rundenkämpfe notwendigen Verarbeitung von persönlichen Daten und Bildern unter Beachtung der DSGVO ausdrücklich zu.

### Vorschießen

- Ein Vorschießen ist in Absprache mit der Rundenkampf- und Ligaleitung möglich, allerdings pro Schütze nur zwei Mal. Eine Mannschaft muss immer mit mind. zwei Sportlern aktiv vor Ort sein.

### Auf- / Abstieg

- Es findet eine Relegation zur Oberliga im Bundesliga Modus statt.
- Es steigen grundsätzlich so viele Mannschaften wie zur Auffüllung der Liga benötigt werden auf. Ist der Aufstieg nicht möglich, weil sich bereits eine Mannschaft des Vereins in der Liga befindet, rückt der Nächstplatzierte nach.

### Sonstiges

- Die Auswertung übernimmt der ausrichtende Verein.
- Die Leitung übernimmt der eingeteilte Kampfrichter:in.
- Die Ampelanlage des PSSB steht den Ausrichtern zur Verfügung, muss aber abgeholt werden.
- Die Kampfrichtervergütung übernimmt der PSSB.

### Sanktionen

- Regelt die Rundenkampfordnung des PSSB.

### Startgeld

- Pro Mannschaft 15,00 €, der Betrag wird bei vorliegender Ermächtigung vom PSSB eingezogen.
- Die Ligamannschaften beteiligen sich zusätzlich zu dem Startgeld mit 25,- € je Wettkampftag an den organisatorischen Kosten des Ausrichters.  
Dieser Betrag ist direkt vor Ort an den Ausrichter zu zahlen.

### Meldung / Meldeschluss

- Der Meldeschluss ist der **29. Oktober 2023**
- Die Meldung ist per Formular an die jeweilige Rundenkampfleitung und in cc an die Ligaleitung Bogen zu senden.
- Der Mannschaftsführer m/w/d und mindestens drei Schützen sind namentlich anzugeben.
- Die Paarungen werden umgehend durch die zuständige RK-Leitung festgelegt und den Vereinen / Mannschaftsführung per E-Mail übermittelt.
- **Abmeldungen sind ebenfalls an den Termin 29. Oktober 2023 gebunden.**
- Die Bedingungen der Ausschreibung werden durch die Anmeldung anerkannt

### Rundenkampfleitung:

- **Pfalzliga:** Werner Buchmann [werner.buchmann@t-online.de](mailto:werner.buchmann@t-online.de)
- **Ligaleitung Bogen:** Thorsten Hollerith [ligabogen@pssb.org](mailto:ligabogen@pssb.org)

### Wettkampftermine / Austragungsorte / Startzeiten

- **11. November 2023 SV Bruchmühlbach, Sporthalle, Neugärten 1, 66892 Bruchmühlbach-Miesau**  
Anmeldung 9:00h, Einschießen 9:30h, Wertung 10:00h
- **02. Dezember 2023 ESV Landau, Sporthalle am Ebenberg, Eutzinger Str. 46, 76829 Landau**  
Anmeldung 9:00h, Einschießen 9:30h, Wertung 10:00h
- **06. Januar 2024 SC Mommenheim, - Adresse folgt -**  
Anmeldung 9:00h, Einschießen 9:30h, Wertung 10:00h
- **03. Februar 2024 -Ausrichter noch offen-**

### Ligabesetzung

Entsprechend dem Abschluss der Saison 2023 sind in der Pfalzliga Winter 2024 folgende Mannschaften gesetzt:

1. BSV Kandel
2. SV Bruchmühlbach 2
3. SGi Oberotterbach
4. SV Wörth
5. TG Waldsee 2
6. N.N.
7. N.N.
8. N.N.

### **Alle ins Gold**

Thorsten Hollerith  
Ligaleitung Bogen PSSB

Landau, den 15.09.2023